

REGLEMENT J/G11 - J/G16



SPILLEBERETTIGELSE: En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 1/1-17 pga overgangsreglementet.

En spiller kan **KUN** delta på **ETT** lag i samme **klasse** i turneringen. Det betyr dog at en yngre spiller kan delta i klassen **over** ved nødvendighet.

OVERÅRIGE SPILLERE:

Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjennelse/avslag på søknader begrunnes ikke. Dispensasjonsspillere skal merkes med hvit eller blå tape/bånd på venstre overarm.

FRAMMØTE:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:

Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet.

SPILLETID:

Alle kamper har en spilletid på 1 x 25 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

SLUTTSPILL:

I klassene f.o.m. småjenter/gutter, avgjøres rekkefølgen i det innledende spillet på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Innbyrdes oppgjør
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål og ikke skille på innbyrdes oppgjør – loddtrekning.

Klassene J/G11-12 spiller vanlig puljespill, uten sluttspill.

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort i småjente/smågutteklassen og jente/gutteklassen blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag.
- Ved fortsatt likhet tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.

JURY OG PROTESTER:

NFF's kampreglement §12-3 punkt g følges; og lyder:

Til å behandle brudd på turneringsreglene, NFF's kamp og konkurranseregler og protester skal det av arrangøren oppnevnes en jury på minst 3 medlemmer tilsluttet medlemsklubb i NFF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.

Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 min. etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 200.- som returneres hvis protesten tas til følge. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Juryens avgjørelse er endelig.

Blir protesten tatt til følge settes resultatet til 3-0.

SPILLEREGLER:

OBS: Leggbeskyttere skal benyttes.

- Straffespark tas fra straffesparkmerke, 8 meter fra mållinja.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall **ledere** som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum **2 personer**.
- Hvert lag kan ha så mange innbyttere en ønsker. Disse kan byttes ut og inn under hele kampen.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Advarsel kan gis ved feil innbytte.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved dropp under der ballen traff taket.
- Regelen for offside gjelder ikke.
- Tilbakespill regelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen. Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder fra hvor sparket kan bli tatt, overtas innsparket av motstander.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 5 meter fra ballen. Er ikke ballen satt i gang i løpet av 4 sekunder, overtas ballen av motstanderen.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.

- I klassene J/G 11-12 kan ekstra spiller settes inn når motstander leder med minst 4 mål. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere på begge lag.

Keeper-regler:

- Målsark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Keeper kan heller ikke spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.
- Fra det tidspunktet keeper kan sette ballen i spill og den blir satt i spill, skal det ikke gå mer enn 4 sekunder. Ved overtredelse tildeles motstander indirekte frispark på 6-meterlinjen.

For klassen J/G 11-12 er egen banehalvdel pressfri sone ved målsark.

- Ved igangsetting fra målvakt (målkast), skal forsvarende lag trekke seg bak presslinjen (midtbanen).
- Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra målvakten.
- Brudd på regelen fører til ny igangsetting.
- Ballførende lag må ikke vente på at motstander skal trekke seg tilbake, men har mulighet til å starte spillet umiddelbart, dersom de ønske dette. Men ballen er ikke i spill før den har forlatt straffesparkfeltet.

Gule/røde kort:

- Ved rødt kort kan laget sette inn ny spiller etter 3 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen og må i tillegg **stå over neste kamp**. Men, ved grove forseelser kan spilleren få flere kamper karantene og/eller utelukkelse fra turneringen. Dommere fyller ut utvisningsrapport som leveres til sekretariatet.
- Gult kort er å anse som advarsel. **I klassene J/G11-12 benyttes ikke kort.**

Det handler om respekt, ikke sant?

Fair Play er mer enn gule og røde kort. Fair Play handler om hvordan vi oppfører oss mot hverandre, både på og utenfor banen!

